



¿ Qué es i-MHP Training ?

Consiste en la posibilidad de recibir cursos de Multimedia Home Platform, MHP, con el mismo método (profesor, metodología...) que en modo clásico presencial pero sobre Internet.

¿ Cómo funciona i-MHP Training ?

Para **comunicarnos** (hablar, chatear, vernos) usaremos una de las herramientas disponibles gratuitas más comunes y para compartir recursos dispondremos de un **Servidor FTP/WEB**.

Cuando el alumno necesite **soporte in-situ** el profesor se trasladará a su máquina también mediante herramientas standard y gratuitas de soporte remoto.

Las **prácticas** las desarrollarás y compilarás en tu máquina y las probarás accediendo a tu entorno de trabajo MHP a través de una aplicación WEB pura (NO de tipo VNC o Terminal Server), la cual te permitirá:

- Gestionar la **subida de Xlets al MHP 1.1.2 Set-Top-Box Interactive Profile con Ethernet y Smartcard** y controlar su ciclo de vida
- Ver y bajarte el **log de ejecución del STB**.
- Manejar el **control remoto del STB**.
- Recibir la **salida de Video/Audio del STB**.

En definitiva: trabajarás como si estuvieras físicamente en un puesto de trabajo MHP pero desde donde prefieras usando un **navegador web**.

A quién va dirigido

A **empresas** que deseen conocer MHP desde cero, o bien dispongan de bases teóricas y deseen profundizar definitivamente en la tecnología

Metodología

La asistencia es **presencial vía web**

La metodología aplicada en cada capítulo es la siguiente:

Se avanza viendo la teoría y entendiéndola a la vez que vamos aplicándola haciendo ejercicios. Generalmente, depende del capítulo, no esperamos al final de la teoría para comenzar a practicar.

En cada ejercicio: cada alumno lo hará solo, mientras que el profesor va resolviendo las dudas que surjan. Al final del ejercicio se comparten los resultados, los problemas encontrados, las soluciones...

**INTERACTIVE CONTENT FOR TV MAKES THE DIFFERENCE
GO FOR IT!**



i-MHP Training

Cursos de MHP 1.1.2 Presenciales sobre Internet

Requisitos

Nivel medio de Java. No es necesario conocer ningún API especial.

Trabajaremos con una versión de Java derivada del JSDK 1.4.2. Habrá muchos Threads, Interfaces, call-backs....

Cursos y seminarios a medida para Empresas o Entidades públicas

Curso a medida

El contenido del curso lo puede definir el cliente eligiendo los capítulos que desea que se impartan. (en las siguientes páginas se encuentra el detalle de todo el material disponible)

Seminarios

Es posible ofrecer seminarios de introducción a MHP (1-2 días), que se ofrecerían utilizando la misma infraestructura, pero para un público tipo auditorio.

Contacte con nosotros y le ayudaremos a definir su solución, estaremos encantados de atenderle

Material

Cada alumno recibirá el contenido del curso en formato digital y personalizado

A la finalización del curso a cada alumno se le enviará en formato digital un Diploma acreditativo de su asistencia.

Alumnos por curso

El número de puestos iMHP disponibles es de 2 y el máximo número de alumnos es de 2.

Precios y Contenidos

Curso MHP 1.1.2 Tipo A

Este curso cubre TODO el contenido disponible: vea páginas siguientes. Su duración es de 72h, y se realizan **más de 80 prácticas**.
Precio: 2850 € (IVA no incluido)

Curso MHP 1.1.2 Tipo B

Este curso cubre los APIs más comúnmente usados: vea páginas siguientes. Su duración es de 40h, y se realizan **más de 50 prácticas**.
Precio: 2000€ (IVA no incluido)

**INTERACTIVE CONTENT FOR TV MAKES THE DIFFERENCE
GO FOR IT!**



i-MHP Training

Cursos de MHP 1.1.2 Presenciales sobre Internet

contenidos 1 / 2

Capítulo	Descripción	Práctico	B	A	Capítulo	Descripción	Práctico	B	A
INTRODUCCIÓN	Historia de DTV Middleware: pongámonos en situación MPEG-2: Una base de Broadcasting Digital; Cómo viaja la información en el Stream: Descriptors & DSMCC		X	X	GRAPHICS II WIDGETS	Graphics II: Havi, User Input, Transparencias...	X	X	X
QUE ES MHP	Qué es MHP: APIs, profiles, versiones,		X	X	EXPENSIVE RESOURCES	Un entorno competitivo de ejecución		X	X
STUBS 112	Librerías MHP 1.1.2. Los stubs para compilar contra las MHP 1.1.2 specs. Definición, configuración y paquetes		X	X	SI-DVB	DVB System Information. Accediendo a la información de lo que viaja en los Streams	X	X	X
JAVA MEDIA	Presentando contenido con JMF...¿ hay otro modo ?	X	X	X	SECURIDAD	Aplicaciones firmadas vs no firmadas. El modelo de permisos		X	X
PERSISTENT STORAGE	Un pequeño disco duro "compartido" en tu STB	X	X	X	DSMCC FILES & DIRECTORIES	DSMCC Object Carousels, Domains....	X	X	X
PRIVILEGED PERMISSIONS	Realmente útil: veremos y usaremos un "framework de descarga de Xlets por HTTP" desarrollado por code4tv	X	X	X	SERVICE CTX JAVATV SELECTION	El Service Context y el API de JavaTV Selection	X	X	X
RC CONN	Canal de retorno: conectémonos a internet con Modem!	X	X	X	PROTOCOLS	Broadcast & interactive. Haciendo llamadas HTTP/SSL/HTTPS. No tan obvio con https	X		X
INTER-XLET	Comunicación Inter-Xlet. Xlets accediendo a otros Xlets	X	X	X	XML PROCESSING	XML Parsing en MHP	X		X
1.1.3 vs 1.1.2	Lo que viene....		X	X	PLUG-INS	Por qué son necesarios. Cómo funcionan			X
XLETS LIFE-CYCLE	Xlets. Ciclo de vida	X	X	X	TUNING	Sintonizando otros Transport Streams	X		X
FORMATS	Qué tipo de datos soporta MHP ?		X	X	USER PREFS	Gestionando las preferencias de usuario	X		X
GRAPHICS I: DEVICES & SCENES	Graphics I: entendamos la arquitectura, los Devices y las Scenes	X	X	X	DSMCC STREAM EVENTS & NPT	Sincronizando contenido con aplicaciones: GOL !!!! ¿Quieres una pizza ?			X



contenidos 2 / 2

Capítulo	Descripción	Práctico	B	A
STORED SERVICES & CACHED APPS	Canales de Aplicaciones que provienen de tu propio STB!. Las Aplicaciones también pueden cachearse	X		X
SI-SECTION FILTERING	Accediendo a los bytes de las MPEG Sections	X		X
NON CA SMARTCARD. SATSA	Situación actual de SATSA: MHP 1.1, 1.1.2, 1.1.3...La práctica consistirá en conectarnos al Smartcard usando los nuevos APIS de MHP 1.1.3	X		X
APP LISTING & LAUNCHING	Gestionando el ciclo de vida de otros Xlets	X		X
INTERNET CLIENTS	Email, Usenet, Web Browser...		X	
SI-JAVATV	JAVATV System Information. Accediendo al System Information de otra forma.	X		X
APP SIGNALLING	Veamos en detalle como llegan las Aplicaciones al STB	X		X
INTERACTION CHANNELS	Canales de Aplicaciones descargados por HTTP!! Comprobaremos si nuestro STB soporta esta funcionalidad		X	

code4tv

donde estamos:

code4tv
C/Federico García Lorca 8
28660 Boadilla del Monte, Madrid
Spain

contacto

www.code4tv.com
info@code4tv.com
tf: +34 636 404 489, +34 916 337 340