



Cursos de MHP, Multimedia Home Platform 1.1.2

code4tv ofrece el siguiente programa de formación en Multimedia Home Platform. Los cursos ofertados son de amplio contenido diseñados con el objetivo de proporcionar una visión práctica y profunda de MHP, de manera que se puedan afrontar proyectos en esta tecnología con solidez y confianza.

Cursos para Empresas o Entidades públicas

Los **cursos son para empresas y entidades públicas**, aunque el cliente puede igualmente contratar un curso para un tercero.

Los cursos se imparten en las instalaciones del cliente. Estamos abiertos a viajar a cualquier parte del mundo.

Cada alumno trabajará en **un puesto de trabajo independiente consistente en un MHP 1.1.2 Set-Top-Box Interactive Profile con Ethernet y Smartcard**, una workstation donde codificará los ejercicios y un USB 2.0 TV Viewer. Todos los puestos y STBs estarán en red (ver en la web de code4tv el detalle de la infraestructura necesario en las oficinas del cliente)

El máximo número de alumnos por curso es 6. Nuestra experiencia nos dice que este es el máximo para poder proporcionar una atención excelente a todos los alumnos.

Cursos ad-hoc

El contenido del curso lo puede definir el cliente eligiendo los capítulos que desea que se impartan. En las siguientes páginas se encuentra el detalle de todo el material disponible.

Material

Cada alumno recibirá en formato digital el contenido del curso.

A cada alumno se le dará un Diploma en formato digital a la finalización del curso

A quién va dirigido

A todo aquel que desee conocer MHP desde cero, o bien lo conozca un poco teóricamente y desee profundizar definitivamente en la tecnología

Metodología

Todos los cursos son **presenciales**.

La metodología aplicada en cada capítulo es la siguiente:

Se avanza viendo la teoría y entendiéndola a la vez que vamos aplicándola haciendo ejercicios. Generalmente, depende del capítulo, no esperamos al final de la teoría para comenzar a practicar.

En cada ejercicio: cada alumno lo hará solo, mientras que el profesor va resolviendo las dudas que surjan. Al final del ejercicio se comparten los resultados, los problemas encontrados, las soluciones...

**INTERACTIVE CONTENT FOR TV MAKES THE DIFFERENCE
GO FOR IT!**



Cursos de MHP, Multimedia Home Platform 1.1.2

Requisitos

Nivel medio de Java. No es necesario conocer ningún API especial.

Trabajaremos con una versión de Java derivada del JSDK 1.4.2. Habrá muchos Threads, Interfaces, call-backs....

Entorno de Desarrollo

El entorno de desarrollo es Eclipse Europa del cual usaremos las funcionalidades básicas de gestión de proyectos Java

Contenido

El contenido completo consiste en **32 Capítulos y más de 80 prácticas**

MHP es una tecnología compleja que funciona en un entorno completamente distinto al del PC: TV Broadcast.

Es muy importante entender claramente este nuevo contexto para asimilar adecuadamente como funciona MHP, y lo que es más importante: para ser eficiente y crear aplicaciones MHP libres de errores; estos factores han sido tenidos muy en cuenta en el diseño de los cursos.

Al mismo tiempo hemos intentado ser lo más didácticos posible poniéndonos en el lugar del alumno durante el proceso de creación de los cursos.

Los cursos ofertados son de 2 tipos, con la opción de curso a medida. En las páginas siguientes disponéis del detalle del contenido de cada curso.

Precios

Curso MHP 1.1.2 Tipo A

Este curso cubre TODO el contenido disponible: vea páginas siguientes. Su duración es de **72h (9 días)**, y se realizan **más de 80 prácticas**.
Precio por curso: **2850 €** (IVA no incluido)

Curso MHP 1.1.2 Tipo B

Este curso cubre los APIs más comúnmente usados: vea páginas siguientes. Su duración es de **40h (5 días)**, y se realizan **más de 50 prácticas**.
Precio por curso: **2000 €** (IVA no incluido)

Curso MHP 1.1.2 AD-HOC

El precio se define en función del contenido.

**INTERACTIVE CONTENT FOR TV MAKES THE DIFFERENCE
GO FOR IT!**



Cursos de MHP, Multimedia Home Platform 1.1.2

contenidos 1 / 2

Capítulo	Descripción	Práctico	B	A	Capítulo	Descripción	Práctico	B	A
INTRODUCCIÓN	Historia de DTV Middleware: pongámonos en situación MPEG-2: Una base de Broadcasting Digital; Cómo viaja la información en el Stream: Descriptors & DSMCC		X	X	GRAPHICS II WIDGETS	Graphics II: Havi, User Input, Transparencias...	X	X	X
QUE ES MHP	Qué es MHP: APIs, profiles, versiones,		X	X	EXPENSIVE RESOURCES	Un entorno competitivo de ejecución		X	X
STUBS 112	Librerías MHP 1.1.2. Los stubs para compilar contra las MHP 1.1.2 specs. Definición, configuración y paquetes		X	X	SI-DVB	DVB System Information. Accediendo a la información de lo que viaja en los Streams	X	X	X
JAVA MEDIA	Presentando contenido con JMF...¿ hay otro modo ?	X	X	X	SECURIDAD	Aplicaciones firmadas vs no firmadas. El modelo de permisos		X	X
PERSISTENT STORAGE	Un pequeño disco duro "compartido" en tu STB	X	X	X	DSMCC FILES & DIRECTORIES	DSMCC Object Carousels, Domains....	X	X	X
PRIVILEGED PERMISSIONS	Realmente útil: veremos y usaremos un "framework de descarga de Xlets por HTTP" desarrollado por code4tv	X	X	X	SERVICE CTX JAVATV SELECTION	El Service Context y el API de JavaTV Selection	X	X	X
RC CONN	Canal de retorno: conectémonos a internet con Modem!	X	X	X	PROTOCOLS	Broadcast & interactive. Haciendo llamadas HTTP/SSL/HTTPS. No tan obvio con https	X		X
INTER-XLET	Comunicación Inter-Xlet. Xlets accediendo a otros Xlets	X	X	X	XML PROCESSING	XML Parsing en MHP	X		X
1.1.3 vs 1.1.2	Lo que viene....		X	X	PLUG-INS	Por qué son necesarios. Cómo funcionan			X
XLETS LIFE-CYCLE	Xlets. Ciclo de vida	X	X	X	TUNING	Sintonizando otros Transport Streams	X		X
FORMATS	Qué tipo de datos soporta MHP ?		X	X	USER PREFS	Gestionando las preferencias de usuario	X		X
GRAPHICS I: DEVICES & SCENES	Graphics I: entendamos la arquitectura, los Devices y las Scenes	X	X	X	DSMCC STREAM EVENTS & NPT	Sincronizando contenido con aplicaciones: GOL !!!! ¿ Quieres una pizza ?			X



Capítulo	Descripción	Práctico	B	A
STORED SERVICES & CACHED APPS	Canales de Aplicaciones que provienen de tu propio STB!. Las Aplicaciones también pueden cachearse	X		X
SI-SECTION FILTERING	Accediendo a los bytes de las MPEG Sections	X		X
NON CA SMARTCARD. SATSA	Situación actual de SATSA: MHP 1.1, 1.1.2, 1.1.3...La práctica consistirá en conectarnos al Smartcard usando los nuevos APIS de MHP 1.1.3	X		X
APP LISTING & LAUNCHING	Gestionando el ciclo de vida de otros Xlets	X		X
INTERNET CLIENTS	Email, Usenet, Web Browser...			X
SI-JAVATV	JAVATV System Information. Accediendo al System Information de otra forma.	X		X
APP SIGNALLING	Veamos en detalle como llegan las Aplicaciones al STB	X		X
INTERACTION CHANNELS	Canales de Aplicaciones descargados por HTTP!! Comprobaremos si nuestro STB soporta esta funcionalidad			X

code4tv

donde estamos:

code4tv
C/Federico García Lorca 8
28660 Boadilla del Monte, Madrid
Spain

contacto

www.code4tv.com
info@code4tv.com
tf: +34 636 404 489, +34 916 337 340